

Run4Fun (APP sobre els efectes de les drogues)

```
[et_pb_section bb_built="1" admin_label="section"][et_pb_row admin_label="row"][et_pb_column type="2_3"][et_pb_text admin_label="Títol" background_layout="light" text_orientation="left" use_border_color="off" border_color="#ffffff" border_style="solid"]
```

Run4Fun EPF una nova APP per conèixer jugant els efectes de les drogues

```
[/et_pb_text][et_pb_text admin_label="Descripció" background_layout="light" text_orientation="left" use_border_color="off" border_color="#ffffff" border_style="solid"]
```

Run4Fun EPF una nova APP per conèixer jugant els efectes de les drogues

El programa de prevenció universitari [En Plenes Facultats \(EPF\)](#) presenta l'aplicació gratuïta per a mòbils Android [Run4Fun EPF](#) creat per joves i per als joves.

Aquest joc educatiu ideat per estudiants universitaris del Màster de Multimèdia de la Salle (Universitat Ramon Llull) i creat per MyC Games, està catalogat com un platform runner, el qual pretén conscienciar als i les joves sobre els riscos associats a l'ús i abús de substàncies psicoactives .

El sistema de joc compta amb un sistema de power ups o "poders especials" per simular alguns efectes de diferents substàncies sobre el cos i que duren 5 segons cada vegada que el jugador

“se’n menja” alguna d’elles mentre recorre els passadissos de la universitat a la primera pantalla, d’una ciutat i d’una discoteca a les dues pantalles següents.

En prendre una de les substàncies que apareixen en el joc (alcohol, cànnabis, cocaïna o èxtasi), apareix un missatge d’alerta sobre la substància que s’acaba de “consumir”, ja sigui un depressiu, al·lucinogen o estimulants, a més dels canvis en els paràmetres corporals que varien amb aquest consum (temperatura, pressió arterial i el ritme cardíac). A més dels power ups esmentats, també apareixen els seus oponents, és a dir els power ups que s’encarreguen de contrarestar els riscos del seu consum: menjar, hidratació i descans.

La finalitat del joc és donar a conèixer les diferents possibilitats i eleccions a què s’enfronten els i les joves quan fan front a un consum de drogues, i com pot condicionar una o altra elecció tant en les seves tasques formatives com en el seu cercle personal.

L’aplicació en format de joc platform runner facilita la comprensió per al públic jove i atreu la seva atenció per la seva jugabilitat.

Run4Fun EPF el podeu trobar a la Play Store del vostre mòbil o tauleta Android.

Aquesta és una iniciativa de la [Fundació Salut i Comunitat](#) a través del seu programa En Plenes Facultats (EPF) finançat pel PNSD, la Diputació de Barcelona i l’ASPCat.

```
[/et_pb_text][et_pb_column type="1_3"][et_pb_image admin_label="Webscreen" src="http://salut.pallarssobira.cat/wp-content/uploads/2017/05/Captura-de-pantalla-2017-05-05-a-les-10.51.32.png" show_in_lightbox="off" url="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.mycgames.run4fun&hl=ca" url_new_window="off" animation="fade_in" sticky="off" use_overlay="off" align="left" force_fullwidth="off" always_center_on_mobile="on" use_border_color="off" border_color="#ffffff"/>
```

```
border_style="solid" /][et_pb_cta admin_label="Link"
button_url="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.
mycgames.run4fun&hl=ca" use_background_color="off"
background_color="#2EA3F2" background_layout="light"
text_orientation="left" button_text="Enllaç al web de l'APP"
url_new_window="off" use_border_color="off"
border_color="#ffffff" border_style="solid"
custom_button="off" button_letter_spacing="0"
button_use_icon="default" button_icon_placement="right"
button_on_hover="on" button_letter_spacing_hover="0"
/][et_pb_column][et_pb_row][et_pb_section][et_pb_section
bb_built="1" admin_label="section"][et_pb_row
admin_label="row"][et_pb_row][et_pb_section][et_pb_section
bb_built="1" admin_label="section"][et_pb_row
admin_label="row"][et_pb_row][et_pb_section]
```

Representacions culturals de la sexualitat

Accés al curs online obert:

- <https://www.coursera.org/learn/representaciones-culturales>

Adequat per:

- Professorat
 - Batxillerat
 - Persones interessades
-

Prevenir les situacions d'assetjament en l'educació en el lleure

La Direcció General de Joventut, en col·laboració amb l'Associació SEER (Salut i Educació de l'Emoció i la Raó) ha elaborat uns documents per reforçar la protecció dels menors que participen en activitats d'educació en el lleure: dues infografies per prevenir les situacions d'assetjament entre iguals (o bullying).

Infografia adreçada a educadors: [Protocol davant l'assetjament](#)

Infografia adreçada a infants joves participants d'activitats: [Davant l'assetjament: Diques-ho! Tu tens el poder](#)

Adolescents, també a la xarxa. Reptes de l'acció socioeducativa

Aquesta recerca té com a finalitat analitzar els usos adolescents de l'entorn digital, sobretot pel que fa a la seva vessant relacional. S'emmarca en l'activitat preventiva, educativa i d'atenció que es desenvolupa a l'Ajuntament de Granollers (SobrePantalles), des de la tasca conjunta plantejada des dels Serveis d'Educació i Salut Pública.

▪ Consulteu document en pdf:

<http://www.sobrepantalles.net/wp-content/uploads/Adolescents-tambe-a-la-xarxa.pdf>

Bernabeu, J. Plaza, I. (2015) Adolescents, també a la xarxa. Reptes socioeducatiu davant la generació 1x1. Ajuntament de Granollers

Consulteu altres continguts del web a:

- <http://www.sobrepantalles.net/professionals/>
- <http://www.sobrepantalles.net>

Recursos sobre Salut mental i Joves

En la nostra societat tenim molta informació sobre recomanacions i consells que ens permeten tenir cura de la nostra salut física. En canvi, no hi ha gaire informació relacionada amb el nostre benestar emocional que és igual d'important per gaudir de la vida i ser feliços. El programa comunitari "Espai Jove" vol millorar els coneixements de la població respecte salut mental.

- http://www.espaijove.net/continguts/FITXES_ADOLESCENTS_CAT.pdf
- Més info: [espaijove.net](http://www.espaijove.net)